

Regolamento GRITTY KITTY

- Gritty Kitty è una slot a 6 rulli e 4 righe con rulli che girano e simboli in caduta, rulli espandibili fino a 8 righe, una funzione Feature Reel a carica e fino a 262 144 modalità di vincita.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva. I simboli delle monete pagano insieme alle vincite di altri simboli.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin e la modalità bonus a monete con free spin.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di soli simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
- Il Feature Reel sulla parte superiore della griglia principale è costituito da 3 righe e 6 rulli con simboli funzione, simboli vuoti e celle vuote. I simboli funzione diventano attivi quando cadono nella griglia principale.
- Un round di gioco inizia in modalità Normale con nuovi simboli che appaiono nella griglia principale e che entrano da destra sul Feature Reel.
- Ciascuna combinazione vincente nella griglia principale viene pagata e i simboli, eccetto i Nitro Reel, vengono rimossi dalla griglia. La gravità ha effetto. Ogni rullo incluso in una vincita si espande di 1 riga. I simboli nel Feature Reel sopra le celle vuote scendono nella griglia principale seguiti da nuovi simboli aggiunti per riempire la griglia. Il Feature Reel viene riempito da destra, spingendo tutti i simboli a sinistra. Qualsiasi nuova combinazione vincente ripete il ciclo.
- Un Nitro Reel copre sempre due posizioni di simboli e contiene 4, 6, 8, 10 o 12 simboli di pagamento 1x1 identici. Un Nitro Reel grande copre sempre sei posizioni di simboli e contiene 2, 3, 4, 5 o 6 simboli di pagamento 2x2 identici.
- La funzione Nitro Upgrade aumenta il numero di simboli nei Nitro Reel. La funzione Nitro Upgrade agisce sui Nitro Reel sugli stessi rulli e su rulli adiacenti. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.
- La funzione Nitro Match sostituisce tutti i simboli nei Nitro Reel con un simbolo di pagamento corrispondente, scelto a caso. La funzione Nitro Match agisce sui Nitro

Reel sugli stessi rulli e su rulli adiacenti rispetto al simbolo Nitro Match. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.

- La funzione Nitro Wild sostituisce i simboli nei Nitro Reel con simboli Wild. La funzione Nitro Wild agisce sui Nitro Reel sugli stessi rulli e sui rulli adiacenti rispetto al simbolo Nitro Wild. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.
- Il simbolo TNT rimuove tutti i simboli di pagamento sullo stesso rullo e sui rulli adiacenti. Il simbolo TNT si attiva quando non sono più presenti combinazioni vincenti.
- La funzione Righe Max può attivarsi durante lo spin ed espandere fino a 6 rulli fino a un massimo di 8 righe.
- I simboli di pagamento e i simboli Wild possono apparire come simboli grandi con dimensioni di 2x2 e 3x3 celle.
- I simboli grandi pagano come il numero di normali simboli 1x1 che coprono. Ovvero, un simbolo grande 2x2 è composto da 4 simboli normali e un simbolo grande 3x3 è composto da 9 simboli normali.
- Se i simboli grandi non possono scendere completamente dal Feature Reel, schiacceranno i simboli 1x1 nella griglia principale per farsi spazio o si divideranno in simboli 1x1 nel Feature Reel e cadranno parzialmente.
- Se la caduta di un simbolo grande termina con celle vuote sotto di esso, si replicherà e riempirà le celle vuote con simboli normali di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.
- La vincita moneta istantanea si attiva quando un simbolo moneta copre l'intero Feature Reel (6x3).
- Gli Assassin Spin si attivano quando il simbolo Assassin copre l'intero Feature Reel (6x3). Gli Assassin Spin si giocano solo con simboli moneta, Nitro Reel, simboli TNT e simboli di blocco.
- Vengono assegnati 3 Assassin Spin. Se ottieni uno o più simboli moneta o Nitro Reel durante gli Assassin Spin, il contatore degli spin verrà ripristinato a 3.
- Tutte le monete sono persistenti durante gli Assassin Spin. Il valore totale di tutte le monete raccolte sulla griglia di gioco, moltiplicato per il livello di puntata selezionato, viene pagato al termine degli Assassin Spin.
- Il simbolo Raccolta oro raccoglie il valore da tutte le monete attualmente sulla griglia di gioco.
- Tre o più simboli Bonus attivano il gioco bonus con free spin. Tutti i Nitro Reel sono sticky durante i free spin.
 - 3 simboli bonus: 8 free spin
 - 4 simboli bonus: 10 free spin
 - 5 simboli bonus: 12 free spin
 - 6 simboli bonus: 14 free spin
- Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus riattivano free spin aggiuntive. Il numero di free spin aggiuntive è determinato in maniera analoga all'attivazione del gioco bonus.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 25 000 la puntata.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.

- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco.
- **SUPER ASSASSIN SPIN:**
acquista un round di gioco che attiva Assassin Spin con Righe Max. Il costo è 500 volte la puntata selezionata.
- **BONUS:**
acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus. Il costo è 100 volte la puntata selezionata.
- **NITROFEST:**
acquista un round di gioco con un Nitro Reel garantito nella griglia principale e Feature Reel. Il costo è 25 volte la puntata selezionata.
- **BLOCCHI GRANDI:**
acquista un round di gioco con un simbolo grande garantito che appare nella griglia principale e sul Feature Reel. Il costo è 10 volte la puntata.
- **CACCIA AL BONUS:**
acquista un round di gioco con probabilità più che triple di attivare il gioco bonus! Il costo è 3 volte la puntata selezionata.
- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.